

Струка (назив):		ЕЛЕКТРОТЕХНИКА		
Занимање (назив):		Техничар мултимедија		
Предмет (назив):		АЛАТИ ЗА ОБРАДУ СЛИКЕ		
Опис (предмета):		Стручно-теоријски предмет		
Модул (наслов):		РАСТЕРСКА ГРАФИКА		
Датум:	2021. године	Шифра:	Редни број:	01
Сврха				
Упознавање ученика са врстама и карактеристикама рачунарске графике.				
Оспособљавање ученика за кориштење софтверских алата за обраду векторске и растерске графике.				
Специјални захтјеви / Предуслови				
Минимално познавање енглеског језика и основних техника рада на рачунару.				
Користити стечена знања из информатике и рачунарске графике и мултимедије.				
Циљеви				
<ul style="list-style-type: none">– Оспособљавање ученика за креативно и функционално планирање и израду страница.– Развијање креативности код ученика и способности за естетско обликовање– Развијање способности логичког размишљања и повезивања теорије са практичним знањем– Стицање знања са начинима обраде растерске и векторске слике– Стицање вјештина при обради растерске векторске и графике– Усвајање основних знања за израду 2D и 3D анимације				
Теме				
<ul style="list-style-type: none">1. Увод у графику2. Астерска графика				
Тема	Исходи учења			Смјернице за наставнике
	Знања	Вјештине	Личне компетенције	
	Ученик је способан да:			
1. Увод у графику	<ul style="list-style-type: none">- дефинише основне појмове везане за рачунарску графику	<ul style="list-style-type: none">- опише појам растерске графике,- опише појам векторске графике,- разликује растерске графику и векторску графику,- користи боје- представљања начине боја,- разликује формате слика.	<ul style="list-style-type: none">- савјесно, одговорно, уредно и правовремено обавља повјерене послове,- ефикасно планира и организује вријеме,- испољи позитиван однос према значају спровођења прописа и стандарда који су важни за његов рад,	Напомена: Препоручује се примјена апликација Adobe Photoshop, Corel Draw или Adobe Illustrator Практичним радовима и вежбама изводити израду и дораду графика, графичких приједлога и илустрација Оцјењивање: Вредновање остварености исхода

2. Растерска графика	<ul style="list-style-type: none"> - дефинише појам растерске слике, 	<ul style="list-style-type: none"> - прилагођава и подешава радно окружење за обраду растерске слике потребама корисника, - прилагођава величину растерске слике и остале параметре слике, - користи различите врсте селекција, - познаје основне операције са селекцијама - исјеца сувишне делове слике, - врши и користи различите начине за ретуширање слике, - црта и боји основне геометријске и дефинисане облике, - користи врсте прелива за бојење површина, - примјењује изабрани стил на селектоване површине, нацртане облике или слова, - врши уношење текста на различите начине, - форматира текст 	<ul style="list-style-type: none"> - испољи љубазност, комуникативност, ненаметљивост и флексибилност у односу према сарадницима, - одговорно рјешава проблеме у раду, прилагођава се промјенама у раду и изражава спремност на тимски рад, - испољи позитиван однос према професионално - етичким нормама и вриједностима, - испољи иницијативу и предузимљивост, - показије добру ручну спретност, моторичку координацију, има добар слух и вид, - испољава одличну способност за разумијевање сложених технолошких структура, система, цртежа и информација, - испољава способност самосталног рјешавања проблема и самосталност у раду. 	<p>вршити кроз:</p> <ul style="list-style-type: none"> - праћење остварености исхода - тестове знања - тестове практичних вјештина <p>Оквирни број часова по темама:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Увод (6 часова) - Растерска графика (32 часова) - Векторска графика (32 часова)
Интеграција				
<ul style="list-style-type: none"> - Рачунарство и информатика - Рачунарска графика и мултимедија - Програмирање 				
Извори				

<ul style="list-style-type: none"> - Уџбеник одобрен од стране Министарства просвјете и културе Републике Српске - Друга стручна и теоријска литература - Стручни часописи, каталози - Интернет
Оцјењивање
Оцјењивање се врши у складу са Законом о средњем образовању и васпитању и Правилником о оцјењивању ученика у настави и полагању испита у средњој школи. О техникама и критеријима оцјењивања ученике је потребно упознати на почетку изучавања модула.

Струка (назив):	ЕЛЕКТРОТЕХНИКА			
Занимање (назив):	Техничар мултимедија			
Предмет (назив):	АЛАТИ ЗА ОБРАДУ СЛИКЕ			
Опис (предмета):	Стручно-теоријски предмет			
Модул (наслов):	ВЕКТОРСКА ГРАФИКА			
Датум:	2021. године	Шифра:	Редни број:	02
Сврха				
Упознавање ученика са врстама и карактеристикама рачунарске графике. Оспособљавање ученика за кориштење софтверских алата за обраду векторске и растерске графике.				
Специјални захтјеви / Предуслови				
Минимално познавање енглеског језика и основних техника рада на рачунару. Користити стечена знања из информатике и рачунарске графике и мултимедије.				
Циљеви				
<ul style="list-style-type: none"> - Оспособљавање ученика за креативно и функционално планирање и израду страница. - Развијање креативности код ученика и способности за естетско обликовање - Развијање способности логичког размишљања и повезивања теорије са практичним знањем - Стицање знања са начинима обраде растерске и векторске слике - Стицање вјештина при обради растерске векторске и графике - Усвајање основних знања за израду 2D и 3D анимације 				
Теме				

1. Векторска графика

Тема	Исходи учења			Смјернице за наставнике
	Знања	Вјештине	Личне компетенције	
	Ученик је способан да:			
1. Векторска графика	<ul style="list-style-type: none">- дефинише појам векторске слике	<ul style="list-style-type: none">- дрилагођава и подешава радно окружење за браду векторске слике потребама корисника- црта основне геометријске и посебне облике- врши заобљавање углова четвороугла- исјеца кружни лук- мијења величину објекта- врши попуњавање објекта бојом- врши истискивање објекта- додаје сјенку објекту- примјењује различите начине деформације на објекат- врши штампање објекта- црта линије- користи чворове при цртању- црта криве и умјетничке линије- врши обликовање и примјењује ефекте	<ul style="list-style-type: none">- савјесно, одговорно, уредно и правовремено обавља повјерене послове,- ефикасно планира и организује вријеме,- испољи позитиван однос према значају спровођења прописа и стандарда који су важни за његов рад,- испољи љубазност, комуникативност, ненаметљивост и флексибилност у односу према сарадницима,- одговорно рјешава проблеме у раду, прилагођава се промјенама у раду и изражава спремност на тимски рад,- испољи позитиван однос према професионално - етичким нормама и вриједностима,- испољи иницијативу и предузимљивост,- показије добру ручну спретност, моторичку координацију, има добар слух и вид,	<p>Напомена: Препоручује се примјена апликација Adobe Photoshop, Corel Draw или Adobe Illustrator</p> <p>Практичним радовима и вежбама изводити израду и дораду графика, графичких приједлога и илустрација</p> <p>Оцјењивање:</p> <p>Вредновање остварености исхода вршити кроз:</p> <ul style="list-style-type: none">- праћење остварености исхода- тестове знања- тестове практичних вјештина <p>Оквирни број часова по темама:</p> <ul style="list-style-type: none">- Увод (6 часова)- Растерска графика (32 часова)- Векторска графика (32 часова)

			<ul style="list-style-type: none"> - испољава одличну способност за разумијевање сложених технолошких структура, система, цртежа и информација, - испољава способност самосталног рјешавања проблема и самосталност у раду. 	
Интеграција				
<ul style="list-style-type: none"> - Рачунарство и информатика - Рачунарска графика и мултимедија - Програмирање 				
Извори				
<ul style="list-style-type: none"> - Уџбеник одобрен од стране Министарства просвјете и културе Републике Српске - Друга стручна и теоријска литература - Стручни часописи, каталози - Интернет 				
Оцјењивање				
Оцјењивање се врши у складу са Законом о средњем образовању и васпитању и Правилником о оцјењивању ученика у настави и полагању испита у средњој школи. О техникама и критеријима оцјењивања ученике је потребно упознати на почетку изучавања модула.				